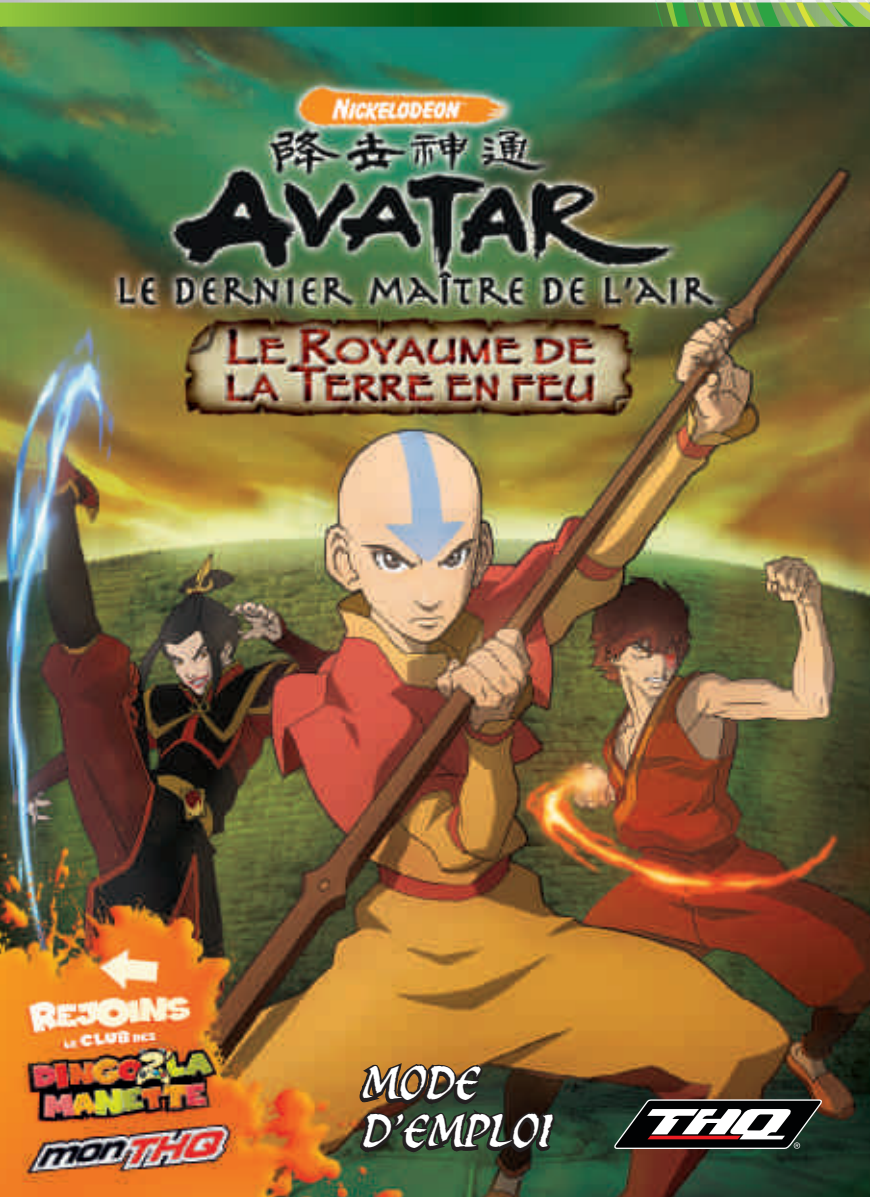
XBOX 360



MODE D'EMPLOI

THQ

AVERTISSEMENT

Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360™ ainsi que les manuels de tout autre périphérique pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Archivez correctement tous les manuels afin de pouvoir les retrouver facilement. Pour obtenir des manuels de remplacement, veuillez consulter www.xbox.com/support ou appeler le service clientèle Xbox (voir à l'intérieur de la dernière page de couverture).

À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo
Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie
Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

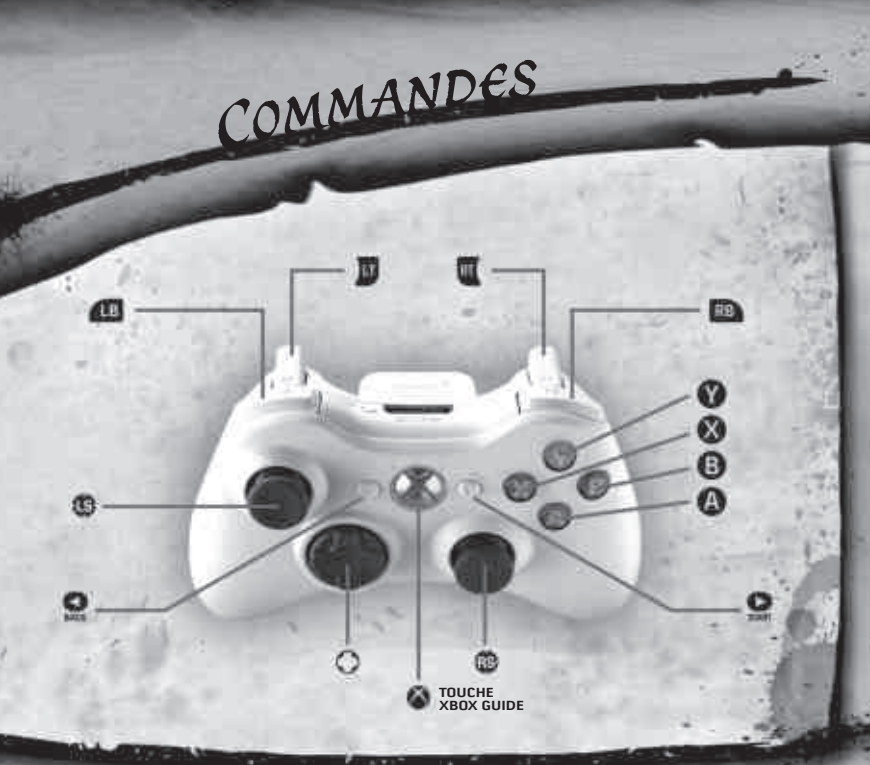
Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Sommaire

COMMANDES 2
CONTRÔLE PARENTAL 3
LA LÉGENDE 4
DÉMARRAGE 4
MENU PRINCIPAL 4
MENU BONUS 4
JEUX BONUS 5
MODE DEUX JOUEURS 5
MODE SOLO 5
AFFICHAGE À L'ÉCRAN 6
INCARNER APPA 6
MENU DU JEU 7
JOURNAL 7
STATS 7
OPTIONS 7
QUITTER 7
QUÊTES 7
PARLER AUX GENS 8
OBJETS 8
ÉNERGIE 8
POINTS DE TECHNIQUE 8
COMBAT 9
ATTAQUES BASIQUES 9
PARER ET ESQUIVER 9
ATTAQUES SPÉCIALES 9
COMBOS 9
ÉTAT D'AVATAR 10
MOUVEMENTS CONCENTRÉS 10
CASSE-TÊTE 10
PARTIE EN COOPÉRATION 11
MODE FURTIF 11
ÉLÉMENTS À DÉBLOQUER 12
SAUVEGARDER LA PARTIE 12
PARTIE TERMINÉE 12
ACCORD DE LICENCE 14
GARANTIE LIMITÉE 14
ASSISTANCE CLIENTÈLE 17

COMMANDES



Menu principal

Sélectionner une option dans le menu ..... LS
Sélectionner une option dans le menu ..... ⊕
Confirmer la sélection ..... touche A
Retour ..... touche B
Naviguer dans le menu de gauche à droite ..... LB et RB

Menu du jeu

Ouvrir/fermer le menu du jeu ..... START
Naviguer dans le menu du jeu ..... LB et RB
Sélectionner une option du menu ..... LS
Sélectionner une option du menu ..... ⊕
Confirmer la sélection ..... touche A

En cours de partie

Déplacer un personnage ..... LS
Changer de personnage (mode Solo) ..... LB
Écran Se connecter/Se déconnecter
(mode Deux joueurs)) ..... BACK
Sauter ..... touche A
Effectuer un double saut ..... Appuyer deux fois sur la touche A
Attaquer ..... touche X
Attaquer à distance ..... touche B
Interagir avec les autres personnages
et les objets ..... touche Y
Parer ..... RB
Rouler ..... Appuyer longuement sur RB + pousser LS
Utiliser des bonus attaque spéciale ..... RT
Aides de combat ..... Appuyer longuement sur la touche Y + pousser LS
Mouvement concentré ..... Appuyer longuement sur la touche Y + pousser LS
Pousser un objet ..... Appuyer longuement sur la touche Y + pousser LS
Utiliser une Potion de
santé prise dans l'inventaire ..... ⬆ sur le ↻

Voler avec Appa

Déplacer Appa (en mode Appa uniquement) ..... LS
Viser l'ennemi (en mode Appa uniquement) ..... LS
Tirer sur des ennemis (en mode Appa uniquement) ..... touche X
Effectuer une attaque chargée
(en mode Appa uniquement) ..... Appuyer longuement sur
la touche X, puis la lâcher

CONTRÔLE PARENTAL

Ces outils faciles et souples d'utilisation permettent aux parents et aux personnes responsables des enfants de décider à quels jeux vidéo les jeunes joueurs peuvent accéder selon la classification des contenus. Pour davantage d'informations, veuillez consulter www.xbox.com/familysettings.

LA LÉGENDE

Il y a très longtemps, les quatre Nations vivaient en harmonie. Mais un jour, la Nation du Feu décida de passer à l'attaque. Seul l'Avatar, maître des quatre éléments, pouvait l'arrêter. Mais juste au moment où on avait le plus besoin de lui, il disparut.

Cent ans plus tard, est découvert le nouvel Avatar, un Maître de l'Air appelé Aang. Et même si sa maîtrise de l'Air est exceptionnelle, il a encore beaucoup à apprendre avant de pouvoir sauver qui que ce soit.

Aang et ses amis Katara, Sokka, Appa et Momo ont beaucoup voyagé et combattu en cherchant des Maîtres capables de communiquer leur savoir à Aang. Grâce aux entraînements de Maître Wei et Katara, Aang a appris la maîtrise de l'Eau. Il doit à présent maîtriser les autres éléments : la Terre et le Feu.

Le temps presse. La course contre la montre a commencé : Aang doit maîtriser tous les éléments avant que la comète de Sozin ne passe par la Terre, augmentant la puissance de la Nation du Feu et la rendant invincible.

Après avoir combattu et vaincu la Nation du Feu sur le territoire de la Tribu de l'Eau, nos amis s'envolent vers le Royaume de la Terre, dans l'espoir de trouver un Maître de la Terre souhaitant enseigner à Aang la maîtrise cet élément.

DÉMARRAGE

Appuyer sur START quand l'écran de titre s'affiche. Le menu principal apparaît :

MENU PRINCIPAL

DÉMARRER UNE NOUVELLE PARTIE : sélectionner cette option pour démarrer une nouvelle partie de Avatar : Le dernier Maître de l'Air - Le Royaume de la Terre en feu.

CHARGER UNE PARTIE : sélectionner cette option pour charger une partie précédemment sauvegardée de Avatar : Le dernier Maître de l'Air - Le Royaume de la Terre en feu.

MENU BONUS

À partir du menu principal, appuyer sur LB pour naviguer dans le menu Bonus. Dans ce menu, il est possible de voir les crédits, les bandes-annonces et les autres éléments que tu auras débloqués au cours du jeu.

Jeux Bonus

Dans le menu principal, appuyer sur RB pour naviguer dans le menu Jeux Bonus. L'écran Jeux Bonus s'affiche et tu peux alors choisir de jouer à un jeu Bonus que tu as débloqué.

Mode Deux joueurs

Pour jouer à Avatar : Le dernier Maître de l'Air - Le Royaume de la Terre en feu en mode Deux joueurs, il suffit de démarrer ou charger une partie solo.

Une fois la partie chargée, connecter une deuxième manette Xbox 360. Un message incitant le joueur 2 à appuyer sur BACK apparaîtra alors à l'écran.

La partie passera en mode Deux joueurs quand le joueur 2 appuiera sur BACK.

Le personnage contrôlé par le joueur 1 s'affiche en haut à gauche de l'écran et le personnage contrôlé par le joueur 2 en haut à droite. Si un des deux joueurs se déconnecte pendant la partie, l'affichage redevient identique au mode Solo.

Les deux joueurs peuvent changer de personnages en appuyant sur LB au même moment.

Mode Solo

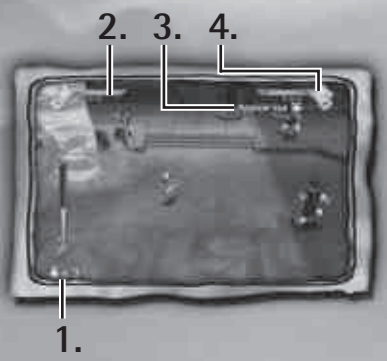
En mode Solo, tu peux incarner deux personnages différents. Tu peux passer de l'un à l'autre en appuyant sur LB.

Chaque personnage possède un point fort bien particulier, comme l'agilité, une technique de Maître, la force ou des compétences de guerrier. Tous les personnages ont des techniques d'attaque particulières. Certaines se révèlent plus efficaces que d'autres selon les ennemis.

Essaie de changer de personnages pendant un combat ou quand tu te retrouves face à un casse-tête.

AFFICHAGE À L'ÉCRAN

Chaque personnage voit s'afficher son portrait, sa jauge d'énergie et tous les bonus attaque spéciale qu'il a ramassés.



1. Potions de santé – Les potions que tu trouves régénèrent la santé de tes personnages. N'importe quel joueur peut utiliser les potions de santé.

2. Jauge de puissance – Ramasse des Sphères de puissance pour remplir cette jauge. La jauge pleine, la puissance de ton personnage sera augmentée et tu recevras des points de technique. Pour récupérer des Sphères de puissance, enchaîne plusieurs attaques.

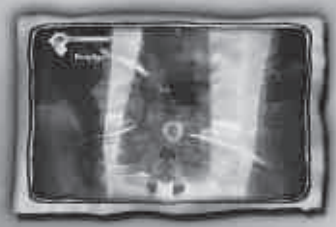
3. Journal – Cette icône s'affiche quand de nouvelles informations sont découvertes. Accède au journal à partir du menu du jeu.

4. Portraits – Cette image indique si les personnages sont en mode Normal ou Furtif.

Les Sphères de puissance, les Potions de santé et les Améliorations énergie sont placées dans les Coffres que tu découvriras dans les différents niveaux.

Des indications apparaissent en bas de l'écran pour t'inciter à parler aux gens, à déplacer des objets, à effectuer des mouvements concentrés ou à utiliser des aides de combat.

INCARNER APPA



À plusieurs moments dans la partie, l'équipe a besoin de voyager grâce à Appa.

En mode Solo, contrôle Appa et le réticule de visée avec LS. Appuie sur la touche X pour tirer sur les ennemis. Tu peux inverser les commandes pour Appa à partir de l'écran de menu du jeu.

Tu peux inverser les commandes pour Appa à partir de l'écran de menu du jeu.

En mode Deux joueurs, le joueur 1 commande Appa avec LS. Le joueur 2 commande le réticule de visée avec le stick analogique gauche et tire en appuyant sur la touche X.

Menu du jeu

Appuie sur START pour ouvrir le menu du jeu. Appuie sur LB ou RB pour afficher les différentes pages du menu.

Journal

Le journal contient des renseignements importants sur les quêtes. Il est automatiquement mis à jour dès qu'une nouvelle information est découverte.

La liste des quêtes s'affiche sur le côté gauche de l'écran. Utilise LS pour sélectionner une quête dans la liste. Une image et une description de la quête apparaissent sur le côté droit de l'écran.

Consulte le journal si tu as des hésitations sur ce que tu dois faire.

Stats

L'écran des Stats indique les objets quête que tu as amassés, tes Améliorations énergie et ta jauge de puissance.

Sélectionne un objet quête avec LS pour voir une image et une description de cet objet sur le côté droit de l'écran.

Consulte l'écran de Stats pour voir tout ce que tu as gagné dans le niveau où tu te trouves.

Options

La page des options te permet de changer la musique, les effets sonores et le volume des dialogues, les paramètres de vibration, les paramètres du vol Appa et les commandes de visée.

Quitter

Cette page te permet de quitter la partie et de revenir au menu principal.

Quêtes

Pour avancer dans le jeu, il faudra que tu termines plusieurs quêtes.

Toutes les quêtes sont automatiquement indiquées dans le journal, que tu peux utiliser à tout moment pour vérifier ce que tu as à faire.

Parler aux gens

Pour parler aux gens, approche-toi d'eux et appuie sur la touche Y quand l'indication de dialogue apparaît en bas de l'écran.

Parler aux gens est très utile, car ils peuvent souvent te révéler des informations sur les quêtes.

Objets

L'équipe peut ramasser et utiliser des objets dans le niveau. Il suffit de passer sur un objet pour le ramasser.

Certains objets que tu peux ramasser sont des objets quête, des potions de santé, des bonus énergie ou des bonus spéciaux. Tous ces objets apparaissent dans tes Stats.

Énergie

Ta quantité d'énergie détermine combien de dégâts tu peux subir de la part de tes ennemis. Plus tu as d'énergie, plus il sera difficile de te vaincre. Ramasse des bonus énergie pour augmenter ton énergie et des potions de santé pour récupérer après un combat !

Points de technique

L'écran de techniques te permet de personnaliser ton personnage en lui assignant des points de technique pour définir ses forces et ses faiblesses.

Les points de technique sont automatiquement ajoutés et assignés à ton personnage quand ils sont acquis, mais tu peux les réassigner à tout moment.

Pour réassigner un point de technique, sélectionne-le avec LS et appuie sur la touche Y pour l'enlever. Puis assigne ce point de technique à un autre personnage en appuyant sur la touche A.

Essaie d'ajuster les points de technique suivant les ennemis que tu as à combattre.

COMBAT

Attaques basiques

Tous les personnages commencent la partie avec une attaque basique rapprochée et une attaque basique à distance. Appuie sur la touche X pour effectuer une attaque basique rapprochée. Appuie plusieurs fois sur la touche X pour effectuer des combos d'attaques basiques.

Quand tu utilises des points de technique pour des combos, essaie d'appuyer alternativement sur les touches X et B pour réussir des attaques combos plus puissantes !

Appuie sur la touche B pour effectuer une attaque basique à distance. Tu peux aussi appuyer longuement sur la touche B pour lancer une attaque chargée encore plus puissante.

Parer et Esquiver

Appuie sur RB pour parer des attaques basiques ennemies. Toutes les attaques ne peuvent pas être bloquées, surtout les attaques puissantes de boss.

Si tu n'arrives pas à parer une attaque, tu peux l'esquiver. Pousse LS dans n'importe quelle direction tout en appuyant sur RB pour esquiver les attaques en roulant.

Attaques spéciales

Au cours de la partie, tu verras des bonus attaque spéciale. Passe dessus pour les ramasser.

Alors une petite icône s'affiche à l'écran sous ton personnage pour t'indiquer que tu peux utiliser un bonus attaque spéciale. Tu peux posséder jusqu'à trois bonus attaque spéciale en même temps.

Appuie sur RT pour utiliser un bonus attaque spéciale. Attention, ces bonus sont rares ; alors ne les gaspille pas inutilement.

COMBOS

Sur l'écran des combos s'affichent toutes les combinaisons d'attaque disponibles pour le personnage actif. Appuie sur la touche X pour voir les différents personnages. En mode Deux joueurs, cet écran indique les combos disponibles pour le joueur qui a ouvert le menu.

Plus tu deviens puissant, plus tu débloques de combos !

État d'Avatar

Quand l'équipe est vraiment en danger, l'État d'Avatar de Aang est disponible ! Appuie alors sur la touche appropriée pour libérer la puissance de Aang.

Dans l'État d'Avatar, chaque joueur doit utiliser la touche qui s'affiche à l'écran pour pouvoir déchaîner les pouvoirs étonnants de Aang.

Mouvement concentré

Prête attention aux symboles des éléments dans l'environnement ; ces symboles signalent que tu peux effectuer un mouvement concentré. Pour ce faire, appuie longuement la touche Y et pousse LS dans la ou les direction(s) indiquée(s) à l'écran.

Avec un peu de concentration, tu es capable de déplacer de lourds blocs, de construire des ponts grâce à ta maîtrise de la Terre, de geler des serrures, de générer des explosions et bien plus !

Casse-tête

Tu peux utiliser des objets de l'environnement pour atteindre des objets qui semblent hors de portée ou pour surmonter des obstacles.

Utilise la touche Y pour interagir avec les objets, comme les caisses, les barils et les blocs.

Au cours de la partie, il faudra faire preuve de plus d'ingéniosité pour surmonter certains obstacles. Tu devras recourir à tes techniques de Maître ou à ta force de guerrier !

Partie en coopération

Des casse-tête et des mouvements concentrés nécessitent la coopération de deux personnages pour être réussis.

Les mouvements concentrés en coopération nécessitent que les deux personnages appuient sur des touches spécifiques au bon moment. Une fois un mouvement concentré en coopération commencé, les touches sur lesquelles appuyer apparaissent près de ton personnage. Suis les indications à l'écran jusqu'à ce que le mouvement soit achevé. Si tu joues en mode Solo, il suffit de commencer le mouvement concentré et l'autre personnage te suivra.

Mode Furtif

Il existe certaines zones du jeu où il est important pour l'équipe de ne pas se faire remarquer. Lorsque c'est le cas, les joueurs passent automatiquement en mode Furtif.

Il existe deux moyens de rester discret en mode Furtif. Le premier est de se cacher derrière des objets et de se déplacer au bon moment pour ne pas se faire repérer des ennemis en patrouille. Mais attention, ce système ne fonctionne qu'en présence d'objets derrière lesquels il est possible de se cacher !

Si tu es à découvert, saute dans le baril le plus proche et cache-toi dedans ! Tu peux te déplacer pendant que tes ennemis ont le dos tourné, mais assure-toi qu'ils ne voient pas un baril avancer tout seul !

En mode Furtif, le portrait des personnages à l'écran change et leurs mouvements deviennent plus lents et plus discrets.

Éléments à débloquer

Au cours de ta progression dans le jeu, tu pourras débloquer des récompenses et des bonus géniaux !

Tu peux accéder à ces récompenses en sélectionnant « Jeux Bonus » ou « Bonus » dans le menu principal.

Dans le menu Jeux Bonus, tu peux choisir entre Arène de combat, Combats de boss, Appa et Choix chapitre.

Sauvegarder la partie

À certains moments dans le jeu, on te demandera automatiquement de sauvegarder ta progression.

Sur l'écran de sauvegarde de la partie, tu peux sauvegarder ta progression sur un emplacement vide ou écraser une partie existante

Partie terminée

La partie se termine lorsque les deux personnages à l'écran ont échoué.

Sur l'écran Partie terminée, tu peux choisir de reprendre la partie depuis la dernière sauvegarde ou de quitter.

DOCUMENTATION ET LEUR EXACTITUDE, PRECISION, FIABILITE OU AUTRE CARACTERISTIQUE. AUCUNE INFORMATION NI AUCUN AVIS DONNE ORALEMENT OU PAR ECRIT PAR THQ OU PAR UN REPRESENTANT AUTORISE DE THQ NE CONSTITUERA UNE GARANTIE NI N'ETENDRA EN QUELQUE FACON QUE CE SOIT LE CADRE DE LA PRESENTE GARANTIE. EN CAS DE DEFAILLANCE DU LOGICIEL THQ, VOUS (ET NON THQ NI SON REPRESENTANT AUTORISE) PRENDREZ INTEGRALEMENT A VOTRE CHARGE TOUS LES FRAIS NECESSAIRES AU DEPANNAGE, A LA REPARATION OU A LA CORRECTION DES DEFAUTS , CERTAINES JURIDICTIONS NE PERMETTANT PAS L'EXCLUSION DE GARANTIES, VOUS POUVEZ NE PAS ETRE CONCERNE PAR L'EXCLUSION ENONCEE CI-DESSUS. LES TERMES DE LA PRESENTE EXCLUSION DE GARANTIE SONT SANS PREJUDICE DES DROITS LEGAUX DES CONSOMMATEURS QUI FERONT L'ACQUISITION DE PRODUITS THQ AUTREMENT QUE DANS LE CADRE D'UNE ACTIVITE PROFESSIONNELLE NI NE LIMITENT NI N'EXCLUENT AUCUNE RESPONSABILITE EN CAS DE DECES OU DE DOMMAGE CORPOREL QUI POURRAIT DECOULER D'UNE NEGLIGENCE DE LA PART DE THQ. DANS TOUTE JURIDICTION QUI N'AUTORISE PAS L'EXCLUSION DES GARANTIES ET QUI VOUS AUTORISE A RETOURNER LE PRODUIT DEFECTUEUX, VOUS POUVEZ RETOURNER LE PRODUIT A THQ DANS LES CONDITIONS DEFINIES AU PARAGRAPHE « GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS ».

4. **LIMITATION DE RESPONSABILITÉ.** THQ NE POURRA EN AUCUN CAS, Y COMPRIS EN CAS DE NEGLIGENCE, ETRE TENU POUR RESPONSABLE DE DOMMAGES FORTUITS INDIRECTS, SPECIAUX OU AUTRES QUI POURRAIENT DECOULER DE LA PRESENTE LICENCE OU S'Y RAPPORTER.. CERTAINES JURIDICTIONS N'AUTORISANT PAS LA LIMITATION DE REPONSABILITE POUR LES DOMMAGES FORTUITS OU INDIRECTS, VOUS POUVEZ NE PAS ETRE CONCERNE PAR LA PRESENTE LIMITATION. Les dommages-intérêts dont THQ pourrait être redevable envers vous ne pourront en aucun cas dépasser le montant du prix d'achat payé pour le Logiciel. Vous vous engagez à charger et à utiliser le Logiciel à vos propres risques et cet engagement libère THQ de toute responsabilité envers vous (sauf en cas de décès ou de dommage corporel qui surviendrait par suite d'une négligence de THQ), notamment pour tout manque à gagner ou perte indirecte qui pourraient découler de votre utilisation du logiciel ou de votre incapacité à l'utiliser ou de toute erreur ou défaillance qu'il pourrait contenir, que celle-ci soit due à une négligence ou à toute autre cause non prévue ici.

5. **RESILIATION.** La licence sera résiliée automatiquement, sans préavis de THQ, si vous manquez aux obligations qui vous incombent au titre de la présente Licence. Dès la résiliation, vous devrez détruire le CD-ROM sur lequel aura été enregistré le Logiciel et devrez retirer définitivement tout élément du Logiciel qui aura pu être chargé sur le disque dur de l'ordinateur doant vous avez le contrôle.

6. **LOI APPLICABLE.** La présente Licence sera régie par la loi de la République française. Dans l'éventualité où un tribunal ayant compétence conclurait à l'inapplicabilité de l'une ou de plusieurs de ses dispositions, le reste de la présente Licence restera entièrement applicable.

7. **INTEGRALITE DU CONTRAT.** La présente Licence constitue l'intégralité du contrat conclu entre les parties concernant l'utilisation du Logiciel. Elle annule et remplace tous les accords antérieurs ou existants concernant son objet. Aucune modification de la présente qui n'aura pas été établie par écrit et signé par THQ n'aura aucune force exécutoire.

Toute pratique qui s'écarterait des dispositions du présent contrat ne pourra valoir renonciation de la part de THQ à demander l'application des dispositions du présent contrat.

THQ et le logo THQ sont des marques commerciales et/ou des marques déposées de THQ Inc. Tous droits réservés.

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS. Dans toute juridiction qui n'autorise pas l'exclusion des garanties et qui vous autorise à retourner le produit défectueux, THQ France garantit ce disque contre tout défaut durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut de fabrication apparaît pendant cette période de garantie, THQ France remplacera ou réparera gratuitement le disque défectueux sur présentation du justificatif d'achat, du produit et de l'emballage original. N'oubliez pas de bien mentionner vos nom, adresse complète et numéro de téléphone. Merci de donner une brève description des défauts constatés. Les disques retournés sans facture ou après expiration de la durée de garantie seront, au choix de THQ France, soit réparés, soit remplacés aux frais du client après acceptation préalable d'un devis. Cette garantie ne jouera pas si ce disque a été endommagé par négligence, accident, usage abusif ou s'il a été modifié après son acquisition. et plus généralement si le produit a été utilisé dans des conditions non conformes à celles autorisées par la présente licence. La garantie est également exclue dans l'hypothèse où le numéro de série du produit aurait été effacé ou altéré. Pour faire jouer cette garantie, veuillez expédier le disque avec un double de votre facture d'achat en recommandé et en port payé à:

Service clientèle:

THQ France, 1, rue Saint Georges, 75 009 PARIS

©2007 Viacom International Inc. Tous droits réservés. Nickelodeon, Nickelodeon Avatar: Le Dernier Maître de L'Air et tous les titres, logos et personnages qui y sont associés sont des marques de commerce de Viacom International Inc. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2007 RAD Game Tools, Inc. Developed by THQ Australia Studios Pty Ltd. Exclusively published by THQ Inc. THQ, THQ Australia Studios and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live et les logos Xbox, Xbox 360 et Xbox Live sont des marques, déposées ou non, de Microsoft Corporation aux États-Unis d'Amérique et/ou dans d'autres pays.

Remarques

THQ Customer Services

AUSTRALIA

Technical Support and Games Hotline
1902 222 448
Call costs **$2.48** (incl GST) per minute
Higher from mobile/public phones

DEUTSCHLAND

Tel. **09001 505511**
(€ 0,99/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz)
für **spielinhaltliche** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Tel. **01805 605511**
(€ 0,14/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz)
für **technische** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Internet: **http://www.thq.de/support**
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

ESPAÑA

Correo: THQ Interactive Entertainment España S.L.U.,
Avenida de Europa 19, Edificio I 1º B,
Pozuelo de Alarcón, 28224 Madrid, ESPAÑA,
Tlf. **91 799 18 75** (De Lunes a Viernes de 10.00 a 14.00 horas y de 18.00 a 19.00 horas)
El precio de la llamada es el precio de una llamada convencional sujeto a los precios establecidos por cada compañía telefónica.

FRANCE

Trucs et astuces : **08 92 68 24 27** (0.34€ la minute)

ITALIA

È inoltre possibile accedere al nostro
Servizio Assistenza Tecnica:
E-mail: **assistenza@thq.com**
Telefonando a: **02 89418552**
Lunedì, Mercoledì e Giovedì dalle 14 alle 18.
Tariffa urbana per chiamate da Milano, interurbana per chiamate provenienti da altri distretti

NEDERLAND

Als je technische problemen met dit spel ondervindt, kun je contact opnemen met de technische helpdesk in Groot-Brittannië:

Telefoon **+44 87 06080047**
(nationale/internationale telefoontarieven zijn van toepassing)

ma t/m vr 8.00 tot 19.00 (GMT)
za 9.00 tot 17.00 (GMT)

ÖSTERREICH

Tel. **+49 1805 705511** (Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
für **spielinhaltliche** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Tel. **+49 1805 605511** (Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
für **technische** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Internet: **http://www.thq.de/support**
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

PORTUGAL

Informações de Jogos, Truques e Dicas,
liga: **256 836 273**
(Número sujeito ao tarifário normal da Portugal Telecom)
apoioaoconsumidor@ecofilmes.pt
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO das 17.00 h às 19.00 h
Todos os dias úteis

SERVIÇO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Liga: **707 236 200**
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO das 14.00 h às 17.30 h
Todos os dias úteis. Número Único Nacional:
€ 0,11 por minuto

SUISSE/SCHWEIZ/SVIZZERA

Tel. **+49 1805 705511** (Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
für **spielinhaltliche** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Tel. **+49 1805 605511** (Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
für **technische** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Internet: **http://www.thq.de/support**
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

UK

Telephone: **+44 (0)87 06080047**
(national/international call rates apply)
(Mon-Fri 8.00 am to 7.00 pm,
Sat 9.00 am to 5.00 pm)

Online:
Register your game at **www.thq-games.com**
for FAQs and full online support

07/07 1

REJOINS

LE CLUB DES

CONNECTE-TOI VITE SUR WWW.THQ.FR ET INSCRIS-TOI

Participe à des concours délirants.
retrouve un tas d'infos EXCLUSIVES
et gagne des jeux, consoles, séjours...

©2007 Viacom International Inc. Tous droits réservés. Nickelodeon, Nickelodeon Avatar: Le Dernier Maître de L'Air et tous les titres, logos et personnages qui y sont associés sont des marques de commerce de Viacom International Inc. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2007 RAD Game Tools, Inc. Developed by THQ Australia Studios Pty Ltd. Exclusively published by THQ Inc. THQ, THQ Australia Studios and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

THQ
WWW.THQ.FR

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live et les logos Xbox, Xbox 360
et Xbox Live sont des marques, déposées ou non,
de Microsoft Corporation aux États-Unis d'Amérique et/ou dans d'autres pays.

93422